

DMX-4CH-192/384W - декодер для rgb подсветки

Функции:

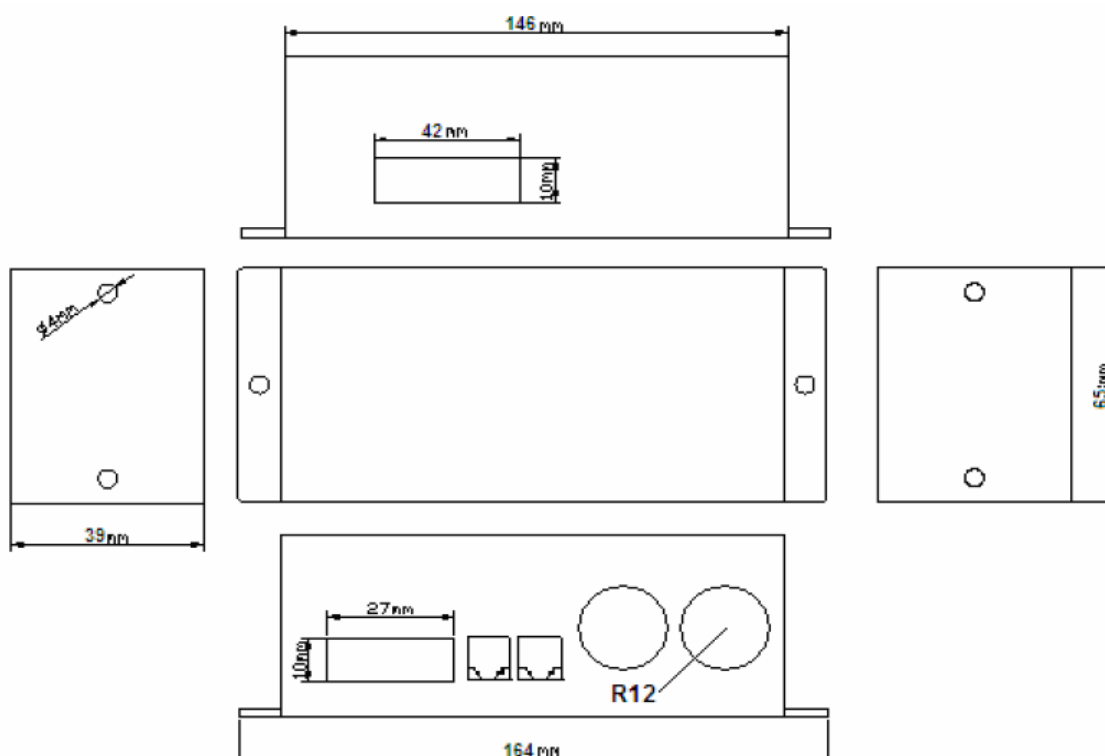
Общий контроллер DMX позволяет управлять микроконтроллерным модулем, получая стандартный DMX-512 сигнал в цифровой форме и преобразуя его в ШИМ-сигнал для управления светодиодами. Также можно подключить DMX модуль с цифровой консолью DMX для уменьшения яркости свечения или различных процедур изменений.



Технические характеристики:

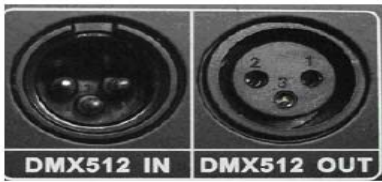
Диапазон рабочих температур:	-20°C ~ +60°C
Напряжение питания:	12/24В постоянного тока.
Выходы:	4 канала.
Габаритные размеры:	Д 165 × Ш 68 × В 40мм.
Упаковочные размеры:	Д 180 × Ш 95 × В 60мм.
Масса нетто:	320г.
Масса брутто:	355г.
Статическая потребляемая мощность:	<1Вт.
Выходной ток:	4А на каждый канал.
Выходная мощность:	5В: <10Вт, 12В: <192Вт, 24В: <384Вт.

Габаритные размеры



Характеристики интерфейса:

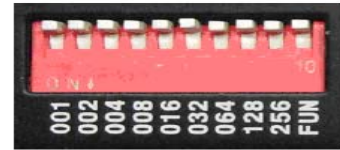
Входной/выходной интерфейс DMX:



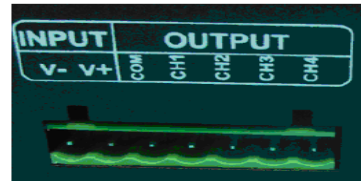
Входной/выходной интерфейс DMX:
интерфейс RJ45



Интерфейс настроек кодов адресов и функций:



Интерфейс питания и нагрузки



Область применения:

Настройки DMX кодов адресов

Каждый контроллер DMX общего назначения имеет 3 DMX адреса, для кодирования которые используют двоичный числовой кодовый переключатель, который задает исходный код адреса от 1 до 9, где 1 соответствует наименьшему значению, а 9 – наивысшему. Максимальным значением для всех адресов является значение 511.

Исходный код адреса DMX равен совокупной величине значения кодового переключателя от 1 до 9. При переключении выключателя вверх (положение включения ("ON")), будет получено значение бита, в противном случае значение бита будет равно 0.

DMX-сигнал может быть получен при значении кодового переключателя FUN(10) = OFF (ON задается 0).

Пример 1:

Посмотрите на следующий рисунок, если Вы хотите задать значение 37 в качестве кода адреса, то нужно опустить вниз первый, третий и шестой кодовый переключатели, при этом совокупная величина всех выключателей с 1 по 9 будет равна $32+4+1$, что соответствует оригинальному DMX-адресу 37.

Пример 1:

Посмотрите на следующий рисунок, если Вы хотите задать значение 328 в качестве кода адреса, то нужно опустить вниз девятый, седьмой и четвертый кодовый переключатели, при этом совокупная величина всех выключателей с 1 по 9 будет равна $256+64+8$, что соответствует оригинальному DMX-адресу 328.

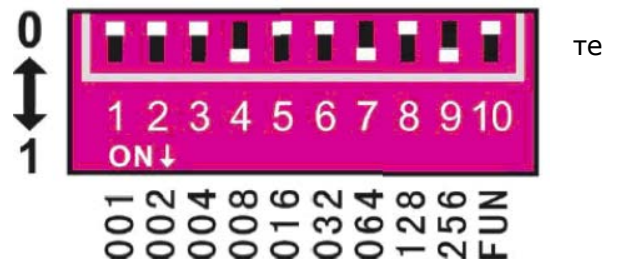
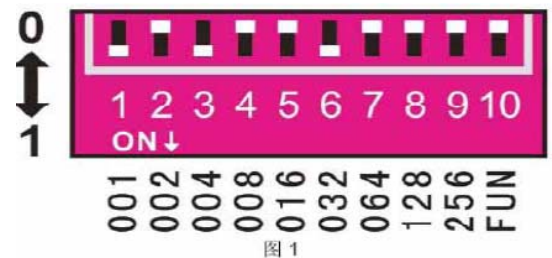
Другие функции

1. Функция тестирования:

Десятый бит кодового переключателя - "FUN", который является встроенной функциональной кнопкой. FUN=OFF свидетельствует о том, что могут быть получены функция декодера DMX и DMX-сигнал.

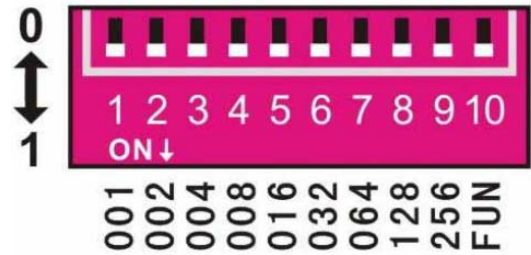
По умолчанию значения кодовых переключателей с 1 по 9 отключены: черные.

Выключатель 1=ON:красный, Выключатель 2=ON:зеленый, Выключатель 3=ON:синий
Выключатель 4=ON:желтый, Выключатель 5=ON:фиолетовый, Выключатель 6=ON: голубой,
Выключатель 7=ON:белый, Выключатель 8=ON: семицветное скачкообразное изменение (8 ступеней управления скоростью), Выключатель 9=ON: семицветное плавное изменение (8 ступеней управления скоростью).



2. Выбор скорости скачкообразного изменения/постепенного изменения

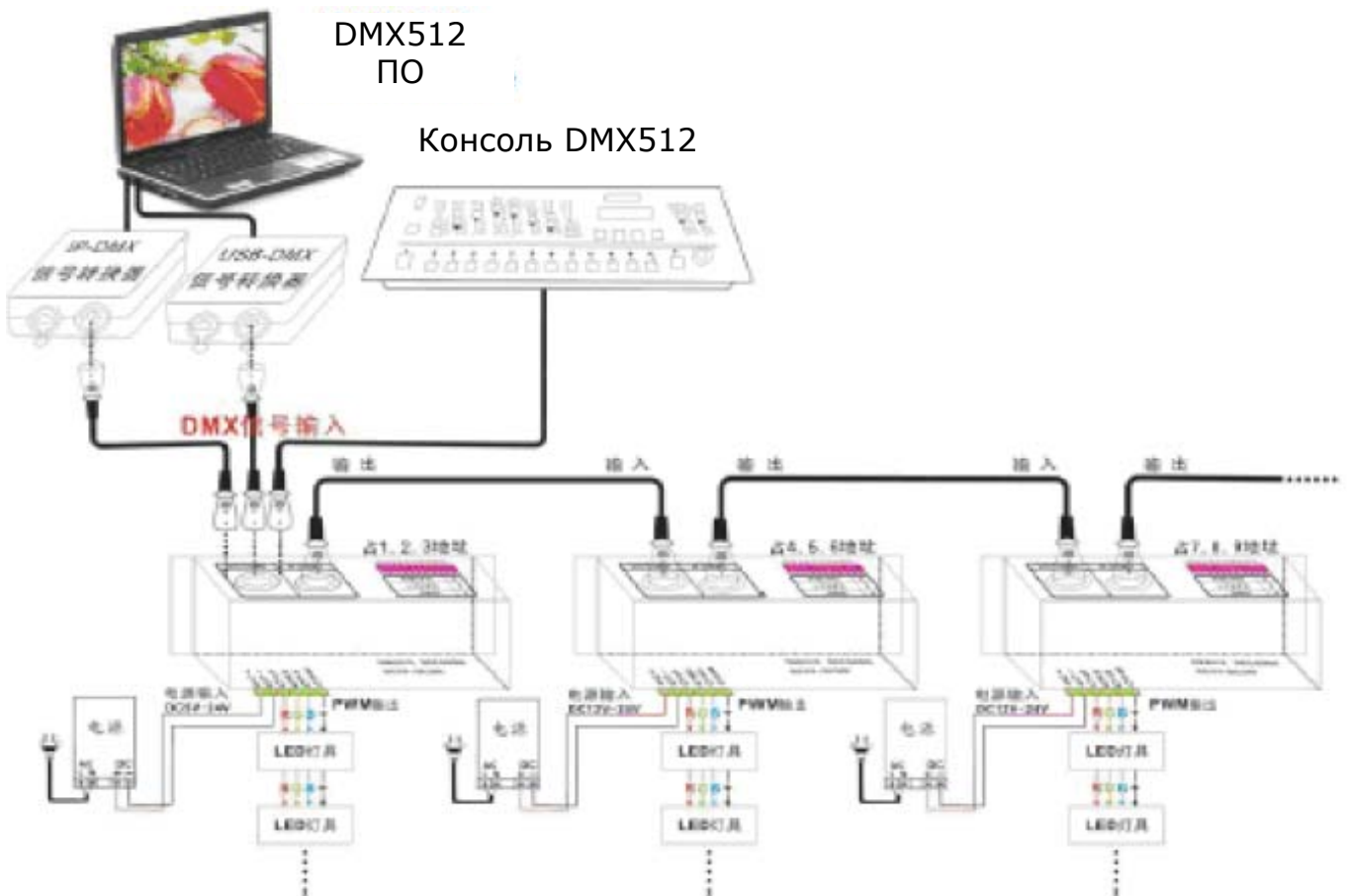
При функции тестирования, переключатель 8=ON характеризует семицветное скачкообразное изменение, а переключатель 9=ON - характеризует семицветное плавное изменение, при этом каждый вариант имеет 8 ступеней регулировки скорости: Положение "Off" выключателей от 1 до 7: 0 шагов
 Выключатель 1=ON:1 шаг, Выключатель 2=ON:2 шага, Выключатель 3=ON:3 шага, Выключатель 4=ON:4 шага, Выключатель 5=ON:5 шагов, Выключатель 6=ON:6 шагов, Выключатель 7=ON:7 шагов (максимальная скорость).



При одновременном включении нескольких переключателей, общее значение является стандартным. При включенном состоянии всех переключателей, как показано на рисунке выше, состояние декодера отображает: для проверки работоспособности эффектов скорость изменения равна 7.

Типичное применение:

Подключение маломощных светодиодных ламп



Подключение мощных светодиодных ламп

